

DRANE

Délégation Régionale Académique au Numérique Éducatif

CONSTRUISONS
ENSEMBLE UNE ÉCOLE
ENGAGÉE



SCIENCES ET NUMERIQUE

Le numérique transforme profondément l'enseignement des sciences, en offrant des **outils innovants** pour rendre les concepts abstraits plus concrets, favoriser l'expérimentation, et renforcer l'engagement des élèves. En robotique, informatique, mathématiques, physique et technologie, il permet de mettre en œuvre des **démarches d'investigation et de projet**, tout en développant des compétences transversales comme la **pensée algorithmique, la collaboration ou l'esprit critique**.

L'événement **Digi Botti**, organisé dans le cadre du Territoire Numérique Éducatif (TNE) de Corse, en est une belle illustration. En mai et juin derniers, plus de 200 élèves de primaire et de collège ont exploré, à Porto-Vecchio et Ajaccio, un large éventail d'outils robotiques et d'ateliers autour de l'IA.

Des plateformes comme **Vittascience** ou **Capytale**, permettent d'aller plus loin en classe. Elles facilitent l'apprentissage progressif du codage, de la robotique, des mathématiques et de l'IA, de l'école primaire au lycée, grâce à des interfaces intuitives, des modèles d'IA préentraînés, et une compatibilité avec Python. Elles favorisent également l'autonomie des enseignants grâce à des modules prêts à l'emploi, la gestion de classe et un suivi personnalisé.

En intégrant ces outils numériques à leurs pratiques pédagogiques, les enseignants contribuent à **former des citoyens éclairés, capables de comprendre, de créer et de questionner les technologies qui façonnent notre monde**.

*L'équipe de la
DRANE x*

Dans cette lettre :

DIGI BOTTI :
Robots, IA et
créativité

Battle Robots

Les Robots
conversationnels

Des serres
connectées

Capytale dans
Eléa

IA et
programmation
dans
Vittascience



Digi Botti : Robots, IA et créativité !

Digi Botti a réuni 200 élèves en Corse pour une **immersion ludique dans la robotique et l'IA**. Ateliers, défis, webradio, serre connectée et créations artistiques ont rythmé cet événement éducatif innovant, plaçant les élèves au cœur de l'action et de l'apprentissage numérique.

[Lien de l'article.](#)



Des neurones et des robots en action !

Lors de la journée "Digi Botti", des élèves ont participé à un **atelier de robotique où ils devaient programmer un robot pour franchir un parcours semé d'obstacles**. Par équipes, ils ont rivalisé d'ingéniosité, stratégie et entraide pour obtenir le meilleur score. L'activité, ludique et éducative, a mêlé technologie, esprit d'équipe et créativité.

[Lien de l'article.](#)



Et si on mettait des robots en cours ?

Les chatbots, basés sur l'IA, offrent des possibilités pédagogiques variées : soutien personnalisé, interactions ludiques et différenciation des apprentissages. Leur usage nécessite toutefois vigilance éthique, protection des données et équilibre face aux écrans.

[Lien de l'article.](#)



Des serres connectées

Le kit mini-serre intelligente de Kitronik permet **d'apprendre le codage en lien avec l'environnement des plantes** via une carte micro:bit. Il allie capteurs, automatisation et expériences ludiques. Lors des événements Digi Botti 2025, les élèves présents ont pu participer à un atelier ayant pour support la mini-serre intelligente de Kitronik.

[Lien de l'article.](#)



Capytale dans Eléa

Associer Capytale à Éléa enrichit l'apprentissage des élèves en rendant les activités plus interactives, personnalisées et accessibles. Capytale propose des exercices variés (Python, GeoGebra, Mathalea...) intégrés facilement dans les parcours Éléa. Ce duo favorise l'autonomie, simplifie le suivi et optimise la pédagogie pour tous.

[Lien de l'article.](#)



IA et programmation dans Vittascience

Cet article présente Vittascience, **plateforme éducative qui démocratise l'apprentissage du codage, de la robotique et de l'IA**, de la maternelle au supérieur. Elle mise sur l'expérimentation, l'accessibilité, des outils adaptatifs, un engagement écologique, et bénéficie d'un fort soutien institutionnel. Elle est d'ailleurs présente parmi les 69 ressources des TNE.

[Lien de l'article.](#)